

„*Guild Wars 2* Gestalte eine Waffe“-Wettbewerb 2017

Offizielle Regeln

KEINERLEI KAUF ODER ZAHLUNG ERFORDERLICH.

Teilnahmebedingungen: Der „*Guild Wars 2* Gestalte eine Waffe“-Wettbewerb („Wettbewerb“) steht den Spielern offen, die zum Zeitpunkt der Teilnahme ihren offiziellen Wohnsitz in einem der folgenden Länder haben: die fünfzig (50) Bundesstaaten der USA (einschließlich District of Columbia), Kanada (ausschließlich Quebec), Österreich, Belgien, Bulgarien, Kroatien, Zypern, Tschechische Republik, Dänemark, Estland, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Luxemburg, Malta, Niederlande, Polen, Portugal, Rumänien, Slowakei, Slowenien, Spanien, Schweden und Großbritannien; die zum Zeitpunkt der Teilnahme mindestens achtzehn (18) Jahre alt sind oder, wenn es höher ist, das gesetzliche Volljährigkeitsalter gemäß ihrer jeweiligen Rechtsprechung erreicht haben. Ausgeschlossen sind Guam, die Amerikanischen Jungferninseln, andere amerikanische Territorien und Besitzungen, Quebec und sämtliche andere nicht oben aufgeführten Gerichtsbarkeiten, sowie alle Orte, an denen es gesetzlich verboten ist. Angestellte, Freiwillige und Moderatoren von ArenaNet, LLC, NC Interactive, LLC, NCSoft Europe Ltd. und der NCSoft Corporation (zusammen „Sponsoren“ genannt) sowie ihre jeweiligen Mutterunternehmen, Partner, Tochterunternehmen, Repräsentanten, Werbe- oder Marketingagenturen und direkte Familienmitglieder (Eltern, Kinder, Geschwister und Ehepartner unabhängig von ihrem Wohnort) sowie Personen, die im Haushalt der Genannten leben, sind nicht zur Teilnahme berechtigt. Der Wettbewerb unterliegt allen anwendbaren Bundes-, Landes- und regionalen Gesetzen und Richtlinien. Mit der Teilnahme verpflichtet sich der Teilnehmer in vollem Umfang und bedingungslos zur Einhaltung der offiziellen Regeln und der Entscheidungen der Sponsoren, die für sämtliche Angelegenheiten in Bezug auf den Wettbewerb endgültig und bindend sind. Um einen Preis zu gewinnen, müssen alle hier festgelegten Anforderungen erfüllt werden.

Wettbewerbszeitraum: Der Wettbewerb beginnt am 28. August 2017 um 18 Uhr MESZ (9 Uhr PDT) und endet am 09. Oktober 2017 um 8:59 Uhr (08. Oktober, 23:59 Uhr PDT) („Wettbewerbszeitraum“). Die offizielle Zeitmessung für diesen Wettbewerb erfolgt durch einen Computer der Sponsoren.

So nehmen Sie teil: Um während des Wettbewerbszeitraums teilzunehmen, erstellen Sie einen eigenen digitalen Waffen-Entwurf mit *Guild Wars 2* Thema („Entwurf“) und folgen dabei den Richtlinien und Vorlagen unter.ZIP. Sobald der Entwurf entsprechend dem unten aufgeführten Prozess erstellt wurde, muss der Teilnehmer das Bild/die Bilder auf <http://ow.ly/6fDa30ev6Mq> hochladen.

Sie müssen die Datei(en) mit dem erstellten Entwurf als PSD-, PNG- oder JPG-Datei auf <http://ow.ly/6fDa30ev6Mq> hochladen.

- Der Entwurf muss ein *Guild Wars 2* Thema haben.
- Der Name der Datei im PSD-, PNG- oder JPG-Format muss den Ingame-Anzeigenamen des Teilnehmers enthalten, ohne Zahlen oder Leerzeichen. Beispiel: Ein Teilnehmer mit dem Ingame-Anzeigenamen RytlockBrimstone.1234 würde RytlockBrimstone.psd als Dateinamen verwenden. Verfügt der Teilnehmer über keinen *Guild Wars 2* Spiel-Account, muss der Teilnehmer die Datei mit seinem Vor- und Nachnamen benennen.
 - Möchte der Teilnehmer mehr als einen Entwurf einreichen, müssen die entsprechenden Dateinamen zusätzlich die Wörter „Second“ (zweiter Entwurf) oder „Third“ (dritter Entwurf) enthalten. Beispiel: Ein Teilnehmer mit dem Ingame-Anzeigenamen RytlockBrimstone.1234, der drei Entwürfe einreichen möchte, würde sie RytlockBrimstone.PSD, RytlockBrimstoneSecond.PSD und RytlockBrimstoneThird.PSD nennen.
- Bitte beachten Sie, dass ein Teilnehmer nicht mehr als drei (3) Entwürfe einreichen darf.

- Das Bild muss mindestens A4-Größe haben, die Auflösung muss groß genug für den Druck sein (nicht unter 300dpi), eines der Dateiformate .PSD, .PNG und .JPG verwenden und die Safezones-Vorlage berücksichtigen, die im Richtlinien-Dokument zur Verfügung gestellt wird.
 - Die roten, gelben und grünen Linien der Vorlage müssen unbedingt beachtet werden.
 - Die blauen Linien der Vorlage dienen als empfohlene Richtlinien. Bei den blauen Linien sind Abweichungen möglich (wie im Beispiel in der ZIP-Datei angezeigt).
- In einer Ecke muss das Bild folgende Informationen enthalten: Den kompletten Ingame-Anzeigenamen (Beispiel: RytlockBrimstone.1234) oder den Vor- und Nachnamen, die E-Mail-Adresse – jede E-Mail-Adresse ist möglich, unter der der Teilnehmer zu erreichen ist – und das Land (wie als Beispiel in der ZIP-Datei aufgeführt).
 - Beispiel: „RytlockBrimstone.1234, Rytlock@arena.net, USA.“
- Der Hintergrund des Entwurfs muss entweder durchsichtig, schwarz oder weiß sein.
- Die Entwürfe dürfen nicht ...
 - Als ZIP-Datei eingereicht werden. Beiträge als ZIP-Datei werden disqualifiziert.
 - Nur schwarzweiß und/oder Liniengrafiken sein. Die eingereichten Entwürfe müssen vollständig kolorierte Konzeptgrafiken sein.
 - Einen magischen Effekt aufweisen, den man von einer Legendären Waffe erwarten könnte. Leichte und diskrete Effekte wie von nicht-legendären Waffen im Spiel werden akzeptiert.
 - Von Unterwasser-Waffen sein.

Teilnahmeanleitung

Um einen Beitrag auf <http://ow.ly/6fDa30ev6Mq> einzureichen, müssen die Teilnehmer einen Ingame-Anzeigenamen mitsamt der Zahlen angeben (Beispiel: Name.1234). Verfügt der Teilnehmer über keinen *Guild Wars 2* Spiel-Account, muss der Teilnehmer seinen/ihren Vor- und Nachnamen angeben. Für die Teilnahme ist außerdem eine E-Mail-Adresse erforderlich (die sich von der E-Mail-Adresse für den *Guild Wars 2* Spiel-Account unterscheiden kann), und der Name des Landes, in dem sich der Wohnsitz des Teilnehmers befindet. Bei Nichtbefolgung dieser Anweisungen ist der Beitrag ungültig.

Pro Teilnehmer sind bis zu drei (3) Beiträge erlaubt. Jeder von einem Teilnehmer eingereichte Beitrag muss sich grundsätzlich von den anderen Beiträgen desselben Teilnehmers unterscheiden (bestimmt durch die Sponsoren). Reicht ein Teilnehmer einen zweiten oder dritten Entwurf ein, dann muss der Name das Wort „Second“ (zweiter Entwurf) oder „Third“ (dritter Entwurf) im Beitrag enthalten, wie zum Beispiel RytlockBrimstoneSecond.JPG. Die Teilnahme über automatisierte Geräte und/oder Programme ist nicht gestattet. Solche Beiträge sind ungültig.

Beiträge sind ungültig, wenn sie nicht den oben aufgeführten Kriterien oder den unten angegebenen Entwurfsbeschränkungen entsprechen oder wenn der Beitrag auf sonstige Art nicht mit den offiziellen Regeln übereinstimmt.

Jeder Beitrag muss die originale digitale Version des Entwurfs sein.

Entwurfsanforderungen: Der Entwurf darf laut Vorgaben der Sponsoren und nach deren alleinigem Ermessen folgende Inhalte nicht enthalten:

- Inhalte ohne *Guild Wars 2* Thema;
- Sexuelle Andeutungen oder Anspielungen, Befürwortung unnötiger Gewalt oder Abwertungen ethnischer Gruppen, Geschlechter, von Religions-, Berufs- oder Altersgruppen sowie profane oder pornografische Inhalte, Nacktheit;

- Befürwortung von Werbung für Alkohol, illegale Drogen, Tabak, Schusswaffen/Waffen (oder des Gebrauchs der eben genannten Güter), Bewerbung von Aktivitäten, die unsicher oder gefährlich sein können, Bewerbung einer politischen Agenda oder Botschaft;
- Obszöne oder beleidigende Inhalte, Inhalte, die Hass oder Hassgruppen befürworten;
- Inhalte, die anderen eingereichten Entwürfen gleichen;
- Inhalte, die den Namen, die Markenzeichen, Logos oder Bilder von Konkurrenten der Sponsoren oder ihrer Produkte oder Dienstleistungen enthalten;
- Inhalte mit Diffamierungen, Falschdarstellungen oder abfälligen Bemerkungen über die Sponsoren, ihre Produkte oder Dienstleistungen oder über andere Personen oder Unternehmen;
- Inhalte mit Markenzeichen, Logos oder Handelsaufmachungen im Besitz von Dritten (mit der Ausnahme von Materialien von *Guild Wars* und *Guild Wars 2*, die entsprechend und vorbehaltlich der Nutzungsbedingungen von ArenaNet unter <https://www.guildwars2.com/de/legal/guild-wars-2-content-terms-of-use/> zur Verfügung gestellt wurden), für die keine Erlaubnis vorliegt, jedoch notwendig ist;
- Inhalte mit persönlichen Erkennungsmerkmalen wie Nummernschilder, Personennamen, E-Mail-Adressen oder Anschriften;
- Inhalte, die urheberrechtlich geschützte Materialien Dritter enthalten (einschließlich Fotos, Skulpturen, Gemälde und andere Kunstwerke oder Bilder, die auf oder in Webseiten, im Fernsehen, im Kino oder anderen Medien veröffentlicht wurden), für die keine Erlaubnis vorliegt, jedoch notwendig ist;
- Ohne Genehmigung verwendete Inhalte, die Materialien mit Namen von Personen, Ebenbildern, Stimmen oder anderen Identifizierungsmerkmalen von Personen enthalten, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf Prominente und/oder andere lebende oder verstorbene Personen des öffentlichen Lebens oder Privatpersonen;
- Inhalte, die Doppelgänger von Prominenten oder anderen lebenden oder verstorbenen Personen des öffentlichen Lebens oder Privatpersonen enthalten;
- Inhalte, die Nachrichten oder Bilder vermitteln, welche nicht dem positiven Bild oder Firmenansehen entsprechen, die die Sponsoren mit ihrem Namen assoziieren möchten;
- Inhalte, die gegen ein Gesetz verstoßen.

Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, nach ihrem alleinigen Ermessen geringe Abweichungen von diesen offiziellen Regeln zuzulassen, wenn die Absicht, diese Regeln zu befolgen, klar zu erkennen ist.

Der Entwurf muss ein Originalwerk des Teilnehmers sein, darf nicht schon einmal veröffentlicht worden sein und nicht bereits zuvor Preise gewonnen haben.

Falls der Entwurf irgendwelche Materialien oder Elemente enthält, die nicht im Besitz des Teilnehmers sind (mit der Ausnahme von Materialien von *Guild Wars* und *Guild Wars 2*, die entsprechend und vorbehaltlich der Nutzungsbedingungen von ArenaNet unter <https://www.guildwars2.com/de/legal/guild-wars-2-content-terms-of-use/> zur Verfügung gestellt wurden) und/oder die den Rechten Dritter unterliegen, ist der Teilnehmer dafür verantwortlich, vor Einreichen des Entwurfs sämtliche erforderlichen Genehmigungen und Freigaben einzuholen, um die Verwendung und Ausstellung des Entwurfs durch die Sponsoren wie in den offiziellen Regeln aufgeführt zu erlauben. Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, jederzeit einen Beweis für diese Genehmigungen in einer für die Sponsoren akzeptablen Form von den Teilnehmern einzufordern. Kann solch ein Beweis auf Nachfrage nicht vorgelegt werden, kann der Beitrag für nichtig erklärt werden. Durch das Einreichen eines Entwurfs versichert und erklärt der Teilnehmer, dass er/sie und sämtliche im Entwurf erscheinenden oder identifizierbaren Personen dem Beitrag und der Verwendung des Entwurfs im Wettbewerb und seiner anderweitigen hier aufgeführten Verwendung zustimmen.

Durch Einreichen eines Entwurfs gewährt der Teilnehmer hiermit die Genehmigung, dass der Entwurf auf den Webseiten sowie Seiten der Sozialen Medien der Sponsoren veröffentlicht und anderweitig wie unten aufgeführt verwendet werden darf. Der Teilnehmer stimmt zu, dass die freigestellten Parteien (die zugehörige Definition befindet sich weiter unten) nicht für eine unrechtmäßige Verwendung des Entwurfs durch Dritte verantwortlich sind. Die freigestellten Parteien garantieren nicht die Veröffentlichung eines Entwurfs. Die Sponsoren können einen Entwurf nach eigenem Ermessen disqualifizieren, entfernen und/oder nicht veröffentlichen, wenn sie nach eigenem Ermessen entscheiden, dass der Entwurf in irgendeiner Form nicht den offiziellen Regeln entspricht oder anderweitig inakzeptable Inhalte beinhaltet.

Einräumung von Rechten zur Verwendung des Entwurfs: Jeder Teilnehmer erklärt sein Einverständnis und gewährt den Sponsoren und ihren Nachfolgern, Lizenznehmern und Vertretern eine unbegrenzte, dauerhafte, unwiderrufliche, übertragbare, gebührenfreie und vollständig abbezahlte Lizenz zur Vervielfältigung, Verbreitung, Aufführung, Derivatherstellung, Bearbeitung, Änderung, Veröffentlichung, Ausstellung, Kombination mit anderen Materialien, Verwertung oder anderweitiger Nutzung des Entwurfs und aller enthaltener Elemente, im Ganzen und in Teilen, in Verbindung mit dem Namen, Charakternamen und Avatar sowie den biografischen Informationen und einem Bild oder Abbild, ganz oder teilweise, des Teilnehmers in jedweder Form in allen derzeit bekannten oder zukünftig entwickelten Medien in der ganzen Welt für alle Zwecke, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf kommerzielle Zwecke, ohne Entschädigung oder Benachrichtigung und ohne Erlaubnis durch den Teilnehmer oder Dritte, und gibt hiermit sämtliche Urheberrechte am Entwurf/an den Entwürfen auf. Ohne Einschränkung der vorhergehenden Bestimmungen erklärt sich der Teilnehmer einverstanden und stimmt zu, dass er/sie im Falle einer Verwendung des Entwurfs/der Entwürfe durch die Sponsoren keine Vergütung erhält. Die Sponsoren sind nicht verpflichtet, die hier gewährten Rechte zu nutzen. DER TEILNEHMER SICHERT HIERMIT AUSDRÜCKLICH ZU, ÜBER SÄMTLICHE ERFORDERLICHEN RECHTE, TITEL UND INTERESSEN ZU VERFÜGEN, UM DEN SPONSOREN DIE HIER DARGELEGTE RECHTE ZU GEWÄHREN.

Auswahl der Gewinner: Aus allen qualifizierten Entwürfen werden zwanzig (20) potenzielle Gewinner von einer Jury bestehend aus Mitarbeitern von ArenaNet und basierend auf den folgenden, zu gleichen Teilen gewichteten Kriterien ausgewählt: Kreativität, Stil und Originalität. Danach wird die *Guild Wars 2* Community dazu eingeladen, unter den zwanzig (20) ausgewählten und der Öffentlichkeit vorgestellten Finalisten ihren Lieblingsbeitrag auszuwählen. So wird die Rangfolge der Gewinner bestimmt. Jedes Mitglied hat eine (1) Stimme. Von einem Mitglied zusätzlich erhaltene Stimmen sind ungültig. Es ist den Finalisten nicht gestattet, Stimmen durch betrügerische oder unangemessene Mittel zu erhalten, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf das Bezahlen von Stimmen, das Handeln mit Stimmen oder das Anbieten von Preisen oder anderen Anreizen bei Interessenten. Dies wird nach alleinigem Ermessen der Sponsoren beurteilt. Solche Stimmen sind ungültig, und der Finalist kann nach Ermessen der Sponsoren disqualifiziert werden. Bei einem Gleichstand bestimmt ein zusätzliches Jurymitglied den/die Gewinner mithilfe der hier aufgeführten Bewertungsrichtlinien. Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, nicht alle Preise auszugeben, wenn sie nach ihrem alleinigen Ermessen keine ausreichende Anzahl gültiger und qualifizierter Entwürfe erhalten. Sämtliche Entscheidungen der Sponsoren und Jurymitglieder sind endgültig und bindend. Die Sponsoren geben für keinen Beitrag die vergebenen Punktzahlen bekannt.

Benachrichtigung und Verifizierung möglicher Gewinner: Mögliche Gewinner werden per E-Mail benachrichtigt und müssen eventuell innerhalb von fünf (5) Tagen ab Preisbenachrichtigung eine eidesstattliche Versicherung (oder Erklärung) über die Berechtigung und Veröffentlichungsfreigabe/ Haftungsbefreiung („Affidavit/Freigabe“) abgeben. Kann ein potenzieller Gewinner nicht innerhalb von fünf (5) Kalendertagen nach dem ersten Benachrichtigungsversuch kontaktiert werden, wird ein Preis oder eine Preisbenachrichtigung als nicht zustellbar zurückgeschickt. Lehnt ein potenzieller Gewinner seinen Preis ab oder hat diese Regeln und Anforderungen nicht befolgt, verfällt der Preis und nach alleinigem Ermessen der Sponsoren wird ein Nachfolger benachrichtigt. Beim Verfallen des Preises gibt es keine Entschädigungen.

Preise: **1. Platz (1):** Zum Preis gehören die Integration des eingereichten Entwurfs ins Spiel, eine (1) gedruckte Version des eingereichten Entwurfs, unterschrieben vom Entwicklerteam, ein (1) Drachenstadt-Druck von *Cook and Becker*, ein (1) Path of Fire-T-Shirt, ein (1) Code für 2000 Edelsteine, ein (1) signiertes *Guild Wars 2* Artbook und ein (1) Kristalliner Drachenschwingen-Gleitschirm. Ungefährer Handelswert („UHW“): 264,00 USD. **2. Platz (1):** Zum Preis gehören die Integration des eingereichten Entwurfs ins Spiel, eine (1) gedruckte Version des eingereichten Entwurfs, unterschrieben vom Entwicklerteam, ein (1) Schwimmende Eir-Druck von *Cook and Becker*, ein (1) Path of Fire-T-Shirt, ein (1) Code für 1200 Edelsteine, ein (1) signiertes *Guild Wars 2* Artbook und ein (1) Kristalliner Drachenschwingen-Gleitschirm. UHW: 185,00 USD. **3. Platz (1):** Zum Preis gehören die Integration des eingereichten Entwurfs ins Spiel, eine (1) gedruckte Version des eingereichten Entwurfs, unterschrieben vom Entwicklerteam, ein (1) Charr-Druck von *Cook and Becker*, ein (1) Path of Fire-T-Shirt, ein (1) Code für 800 Edelsteine, ein (1) *Guild Wars 2* Artbook und ein (1) Kristalliner Drachenschwingen-Gleitschirm. UHW: 180,00 USD. **4. Platz (1):** Zum Preis gehören eine (1) gedruckte Version des eingereichten Entwurfs, unterschrieben vom Entwicklerteam, ein (1) Vorbeiflug an der Drachenstadt-Druck von *Cook and Becker*, ein (1) Path of Fire-T-Shirt, ein (1) Code für 800 Edelsteine, ein (1) *Guild Wars 2* Artbook und ein (1) Kristalliner Drachenschwingen-Gleitschirm. UHW: 165,00 USD. **5. Platz (1):** Zum Preis gehören eine (1) gedruckte Version des eingereichten Entwurfs, unterschrieben vom Entwicklerteam, ein (1) Path of Fire-T-Shirt, ein (1) Code für 400 Edelsteine, ein (1) *Guild Wars 2* Artbook und ein (1) Kristalliner Drachenschwingen-Gleitschirm. UHW: 45,00 USD. **6. bis 20. Platz (15):** Zum Preis gehören ein (1) Path of Fire-T-Shirt, ein (1) Code für 400 Edelsteine und ein (1) Kristalliner Drachenschwingen-Gleitschirm. UHW: 20,00 USD. UHW insgesamt für alle Preise: 1.139,00 USD.

Auslieferung der Preise: Die virtuelle Komponente der Preise für die Gewinner wird im Spiel-Account der Gewinner abgelegt. Die Gewinner können sich die virtuelle Komponente des Preises über die Account-Verwaltung abholen. Für die physischen Komponenten des Preises koordiniert der Sponsor die Lieferung mit jedem der Gewinner einzeln. Die Lieferung sollte innerhalb von 30 Tagen nach Verkündung der Gewinner stattfinden.

Die Verwendung von Edelsteinen unterliegt den im Spiel festgelegten Nutzungsbedingungen. Das Design des finalen Entwurfs, der in das Spiel implementiert wird, kann sich vom durch den/die siegreichen Teilnehmer eingereichten Beitrag unterscheiden. Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, ausgewählte Beiträge nach alleinigem Ermessen zu modifizieren, damit sie technischen, grafischen und Marken-Erwägungen entsprechen.

Die Preise werden „wie gesehen“ ohne Garantie oder Gewährleistung, weder explizit noch implizit vergeben. Die Preise sind nicht übertragbar. Ersatz oder Bargeld anstelle des Preises sind nicht möglich. Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen einen Preis (oder einen Teil davon) durch einen gleich- oder höherwertigen Preis zu ersetzen. Sämtliche nicht hier aufgeführten Kosten und Ausgaben im Zusammenhang mit der Preisannahme und Verwendung unterliegen der Verantwortung der Gewinner. Bundes-, Landes- und regionale Steuern (einschließlich und ohne Einschränkung Einkommen und Steuern) unterliegen der alleinigen Verantwortung der Gewinner. Es gilt das Limit von einem (1) Preis pro Person/E-Mail-Adresse für den gesamten Wettbewerb. Sämtliche Preisdetails unterliegen dem alleinigen Ermessen der Sponsoren.

Öffentlichkeit: Mit Ausnahme von dort, wo es gesetzlich verboten ist, stellt die Teilnahme am Wettbewerb die Zustimmung des Teilnehmers dar, dass die Sponsoren sowie ihre jeweiligen Vertreter oder Beauftragte den Namen, Charakternamen oder Avatar, das Abbild, Foto, die Stimme, die Meinungen und/oder die Heimatstadt sowie das Heimatland des Teilnehmers in sämtlichen Medien und in jedweder Form zu Werbe-, Marketing- und anderen Zwecken weltweit unbefristet und ohne weitere Entschädigung oder Benachrichtigung oder Erlaubnis verwenden können.

Veröffentlichung: Durch die Teilnahme stimmt der Teilnehmer zu: (a) die offiziellen Regeln zu befolgen und sich an die Entscheidungen der Sponsoren zu halten, die für sämtliche Angelegenheiten in Bezug

auf diesen Wettbewerb endgültig und bindend sind; (b) die Sponsoren und ihre jeweiligen Mutter-, Tochter- und Beteiligungsgesellschaften, Verreiber, Werbe- und Marketingagenturen und sämtliche andere für Förderung, Durchführung, Verwaltung oder Bewerbung des Wettbewerbs sowie sämtliche früheren und derzeitigen Vorstände, Direktoren, Angestellte, Nachfolger, Vertreter und Repräsentanten (im Folgenden zusammengefasst unter der Bezeichnung „Freigestellte Parteien“) gegen alle Ansprüche, Aufwendungen und Schadenersatzpflichten schadlos zu halten, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf Fahrlässigkeit und Verletzungen an Personen und Eigentum, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf die Teilnahme am Wettbewerb, Entgegennahme oder Benutzung oder Zweckentfremdung von Preisen oder der Benutzung eines Entwurfs jeglicher freigestellten Parteien.

Allgemeine Bedingungen: Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, den Wettbewerb nach alleinigem Ermessen abzubrechen, zu unterbrechen und/oder zu modifizieren, wenn Betrug, ein technischer Fehler oder ein anderer Faktor die Integrität oder den korrekten Ablauf des Wettbewerbs beeinträchtigt. Bei einer Einstellung können die Sponsoren die Preise nach ihrem Ermessen mithilfe des oben aufgeführten Auswahlverfahrens oder in einer anderen von den Sponsoren für fair und angemessen erachteten Weise unter allen unverdächtigen, gültigen Entwürfen ausgeben, die bis zum Zeitpunkt solch einer Maßnahme eingegangen sind. Die Sponsoren können nach ihrem alleinigen Ermessen jegliche Personen disqualifizieren, bei denen begründeter Verdacht auf Nichtbeachtung der Teilnahmebedingungen, Verletzung der offiziellen Regeln oder irgendeiner anderen Werbemaßnahme besteht, oder die sich unsportlich oder störend verhalten, und alle damit im Zusammenhang stehenden Beiträge für ungültig erklären. Jeder Versuch einer Person, die legitime Durchführung des Wettbewerbs vorsätzlich zu untergraben, kann eine Verletzung des Straf- und/oder Zivilrechts darstellen. Im Falle eines derartigen Versuchs behalten sich die Sponsoren das Recht vor, gegen diese Person die maximalen gesetzlich zulässigen Schadenersatzansprüche (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Rechtsanwaltskosten) geltend zu machen. Die Nichtdurchsetzung bestimmter Bedingungen dieser offiziellen Regeln stellt keinen Verzicht auf diese Rechte dar. Im Falle einer Streitigkeit hinsichtlich eines Beitrags gilt der befugte Kontoinhaber der für die Teilnahme am Wettbewerb verwendeten E-Mail-Adresse als Teilnehmer und muss diese Regeln befolgen. Der „befugte Kontoinhaber“ ist die natürliche Person, der von einem Internetanbieter, einem Anbieter von Onlinediensten oder einer anderen Organisation für die Zuweisung von E-Mail-Adressen innerhalb der Domäne, die zur angegebenen E-Mail-Adresse gehört, eine E-Mail-Adresse zugewiesen wurde. Potenzielle Gewinner können dazu aufgefordert werden, einen Beweis darüber vorzulegen, dass sie der befugte Kontoinhaber sind.

Haftungsbeschränkungen: Die freigestellten Parteien sind nicht verantwortlich für verspätete, unleserliche, unvollständige, ungenaue, beschädigte, regelwidrige, unbrauchbare, gefälschte, geänderte, verstümmelte, mechanisch oder elektronisch reproduzierte Einsendungen, Entwürfe, Stimmen, Links oder E-Mails, oder für Entwürfe, an denen manipuliert wurde oder die auf irgendeine Weise eingereicht wurden, die den Eingabevorgang stört. Dadurch sind die Beiträge ungültig. Die freigestellten Parteien sind ferner nicht verantwortlich für: (a) falsche oder ungenaue Informationen, egal ob durch die Teilnehmer, den Druck, typografische Fehler oder durch im Wettbewerb verwendete Ausrüstung oder Programmierung verursacht; (b) verlorene, unterbrochene oder nicht verfügbare Netzwerke, Server, Internetdiensteanbieter, Webseiten oder sonstige Verbindungen, Verfügbarkeiten, Erreichbarkeiten oder Kommunikationsschwierigkeiten, fehlgeschlagene Übertragungen per Computer, Satellit, Telefon, Kabel, Leitungen oder technische Fehlfunktionen, fehlerhafte, gestörte, verzögerte oder fehlgeleitete Übertragungen, Hardware- oder Softwarefehlfunktionen, Fehler oder sonstige Schwierigkeiten; (c) unautorisierte menschliche Eingriffe in irgendeinen Teil des Anmeldeprozesses oder des Wettbewerbs; (d) sonstige, durch Menschen, Maschinen, Elektronik, Computer, Netzwerke, Typographie oder Druck verursachte Fehler oder Schwierigkeiten jeglicher Art, die in Verbindung mit dem Wettbewerb stehen, einschließlich, aber nicht begrenzt auf Fehler oder Schwierigkeiten, die bei der Organisation des Wettbewerbs, dem Verarbeiten der Beiträge, der Bewertung der Entwürfe, der Auszählung der Stimmen, der Verkündung der Preise oder anderem Material des Wettbewerbs entstehen; oder (e) Verletzungen oder Schäden an Personen oder Eigentum, die direkt oder indirekt, ganz oder teilweise durch die Teilnahme des Teilnehmers am Wettbewerb oder an der Entgegennahme

oder Benutzung oder Zweckentfremdung von Preisen oder der Benutzung eines Entwurfs jeglicher freigestellten Parteien verursacht werden.

Streitigkeiten: Der Teilnehmer stimmt zu, dass: (a) jegliche Rechtsstreitigkeiten, Ansprüche und Klagegründe, die aus diesem Wettbewerb oder den vergebenen Preisen hervorgehen oder damit verbunden sind, mit Ausnahme der Verwaltung des Wettbewerbs oder der Ermittlung der Gewinner einzeln, d. h. nicht in Form einer Sammelklage mit **den Sponsoren** und deren jeweiligen Mutterunternehmen, Partnern, Tochterunternehmen oder Repräsentanten gelöst werden; (b) jegliche Rechtsstreitigkeiten, Ansprüche und Klagegründe, die aus diesem Wettbewerb oder den vergebenen Preisen hervorgehen oder damit verbunden sind, ausschließlich durch das US-Bundesbezirksgericht oder das zuständige Gericht des Bundesstaates Washington geregelt werden; (c) sich alle Ansprüche, gerichtliche Entscheidungen und Schadenersatzurteile auf tatsächlich entstandene Auslagen beschränken (dazu gehören Kosten in Zusammenhang mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb, aber keinesfalls Anwaltskosten oder andere rechtliche Kosten); und (d) der Teilnehmer unter keinen Umständen das Recht hat, Preise zu erhalten. Der Teilnehmer verzichtet auf sämtliche Schadensersatzansprüche sowie Ansprüche für Neben- und Folgeschäden (mit Ausnahme der tatsächlichen Auslagen) und jegliche Rechte, den Schadensersatz zu vervielfachen oder anderweitig zu erhöhen. IN MANCHEN GERICHTSBARKEITEN IST DER AUSSCHLUSS BESTIMMTER GEWÄHRLEISTUNGEN ODER DIE EINSCHRÄNKUNG BZW. DER AUSSCHLUSS VON HAFTUNG FÜR NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN NICHT ZULÄSSIG, DAHER TRIFFT DIE VORSTEHENDE EINSCHRÄNKUNG MÖGLICHERWEISE NICHT AUF JEDEN TEILNEHMER ZU.

Sämtliche Angelegenheiten und Fragen in Bezug auf die Formulierung, Gültigkeit, Auslegung und Vollstreckbarkeit der vorliegenden offiziellen Regeln oder die Rechte und Pflichten der Teilnehmer und Sponsoren in Verbindung mit dem Wettbewerb unterliegen, soweit gesetzlich zulässig, den Gesetzen des US-Bundesstaates Washington, ohne dass eine Rechtswahlklausel oder Kollisionsnorm (des US-Bundesstaates Washington oder eines anderen Rechtsraums) zum Tragen kommt, die die Anwendung der Gesetze eines anderen Rechtsraums als dem des US-Bundesstaates Washington erforderlich machen würde.

Persönliche Daten des Teilnehmers: Von den Teilnehmern gesammelte Informationen unterliegen der Datenschutzerklärung der Sponsoren, einsehbar unter <https://www.guildwars2.com/de/legal>.

Liste der Gewinner: Die Gewinner des Wettbewerbs werden am oder um den 13. November 2017 auf www.guildwars2.com veröffentlicht. Eine Liste der Gewinner erhält auch, wer einen frankierten und adressierten Briefumschlag an „*Guild Wars 2 Design a Weapon Contest 2017*“, ArenaNet, 3180 139th Avenue SE, Suite 500, Bellevue, Washington 98005, USA schickt. Dieser muss bis zum 31. Januar 2018 eingegangen sein.

Sponsoren: ArenaNet, LLC, NC Interactive, LLC, NCSoft Europe Ltd. und die NCSoft Corporation

© 2017 ArenaNet, LLC. Alle Rechte vorbehalten. NCSoft, das ineinandergreifende NC-Logo, *Guild Wars*, *Guild Wars 2*, *Heart of Thorns*, *Path of Fire* und ArenaNet sowie alle zugehörigen Logos und Designs sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der NCSoft Corporation. Alle anderen Warenzeichen gehören ihren jeweiligen Eigentümern.